

## Fahrplan Jacke wie Hose

Kleidungsstück/ Szene	Torsten	Elisabeth	Musik
<b>Einlass</b>	Steht neben dem Schrank	Liegt im Sessel, wippt mit dem Bein	CD drin Es läuft <b>MD I ID 1</b>
	Schränkinhalt von links: Rote Kapuze, Prinzchen, Lochunterhose; Anzug, Kratzhemd, Strampelanzug, Ringelhemd, Regenmantel, Lila Hose, Blauer Mantel. Kleid in Treppenstufe, Strumpfhose hinterm Schrank	Steht auf, geht langsam zur Technik. Macht die Musik aus, CD raus, pause, CD wieder rein, Musik zurück und wieder an	
<b>Telefonmusik</b>	Steht da	Warte Choreographie	Es läuft <b>MD I ID 1</b>
	Geht zum Schrank	Macht CD aus, nimmt die CD raus, stellt sie senkrecht auf den Player setzt sich wieder hin	
<b>Anzug und Strümpfe</b>	Zieht sich an „so“	Blättert in den CDs	
		Entscheidet sich für eine CD und	<b>MD I ID 2</b> cooler Jazz

		geht los, legt CD ein macht an	
	Tanzt den Strumpftepp	Setzt sich hin, versucht coll zu sitzen, Beine rutschen weg	MD I ID 2
	Zappeltanz inder 'Mitte	die Musik gefällt doch nicht holt die CDraus und nimmt sie mit, geht zurück	MD I ID 2
	Stopp - zieht sich aus,	Wirft die CD zurück, und sucht eine neue	aus
	hängt den Anzug weg „so“	Steht auf legt CD ein	
<b>UNterhose</b>	Nimmt die Unterhose zieht sie normal an, aber die Beine sind falsch	Macht CD rein und an Setzt sich auf den Sessel, findet die Musik doof	<b>MD II ID 1 ATmen</b>
	Unterhose aus, redet dabei vor sich hin	Musik aus CD raus	
	Zieht sie neu an, „Röckchen“	Legt die CD auf den Boden und nimmt eine neue, rein und an	
	tanzt	Setzt sich auf den Sessel, faßt sich ans Ohr	<b>MD II ID 2, Gepfeife</b>
	Zieht Unterhose aus und als Pulloverwieder an	Musik aus, CD raus auch auf den Platz neue holen, dierein	
	Pullover bewegungen	Geht zum Sessel bleibt davor	<b>MD II ID 3</b>

		stehen, geht zurück	
	Zieht Pullover aus und Frosch an,	Musik aus CD raus und wiederrein, noch mal an von vorne	
	Hüpft als Frosch rum	Geht zum Sessel und gleich wieder zurück, CD aus	<b>MD II ID 3</b>
	Frosch aus und Unterhose über die Ärmel	Nimmt sich wieder die beiden anderen CDs vom Boden, legt eine rein Musik wieder an	
	Gymnastik	Setzt sich auf den Sessel, und steht schnell wiederauf	<b>MD II ID 1</b>
	Zieht sich wieder um ins Vögelchen	Musik aus die andere CD rein	
	Vögelchen	Setzt sich hin und hört mit Geschlossenen Augen zu, bis zum Kuckuck	<b>MDII ID 2</b>
	Zieht alles aus, legt die Unterhose vor die CD Ständer	Nimmt die CD raus, packt sie alle ein, haut sie auf den Tisch geht und stellt sie in die hintere Kiste	
	Hinter dem Schrank	Setzt sich und guckt auf die TelefonCD	
<b>Telefonmusik kurz</b>	Stellt sich wieder daneben	Steht auf und macht sie an	

		Setzt sich in die erste Haltung der Choreographie, ist damit aber auch nicht zufrieden.	<b>MD I ID 1</b>
	Geht zum Schrank und sucht, probiert verschiedene	Macht die Musik aus und packt sie wieder weg, geht zurück und findet sofort eine neue, legt sie ein	
<b>Kratzhemd</b>	Nimmt es, wirft es wieder weg	Macht Musik an	<b>MD I ID 3</b>
		Ist verzückt und mischt begeistert	<b>MD I ID 3 + MD II ID 4</b>
	Zieht es an		<b>MD I ID 4 + MD II ID 4</b>
	Es piekt		<b>MD I ID 4 + MD II ID 5</b>
	Bewegt sich wild		<b>MD I ID 5 + MD II ID 5</b>
	Fängt langsam an mit zu jaulen		<b>MD I ID 5 + MD II ID 6</b>
		Geht zu ihm um zu hören wie er singt	<b>MD I ID 5 + MD II ID 6</b>
	Er zieht es aus		<b>MD I ID 5 + MD II ID 6</b>
	Hängt es in den Schrank	Macht Musik aus	
<b>Skianzug</b>	Nimmt den Skianzug, knallt Tür zu	Ist beleidigt und geht zum Sessel	
	Zieht ihn an,	einschlafen	
	Macht Handstand, das klappt nicht	Bein rutscht	

	Turnt immer wilder	Bein rutscht	
	„raus raus raus..		
	Zieht sich aus,	beide Beine auf den Stuhl	
	Schießt Skianzug nach hinten		
	Hinterm Schrank	Beine rutschen weg, sie amüsiert sich, wiederholtes, legt sich dann über die Seite und fällt über die Lehne	
<b>Lila Hose</b>	Interessiert sich für die Hose, zieht sie an	Liegt auf dem Bauch und sieht sich eine CD an	
		Sucht wieder eine CD ghet zum Player	
	Macht die Tür zu	Macht Musik an	Partymusic <b>MD I ID 6</b>
	Ist auf der Party	Sitzt auf de Sessellehne und fängt langsam n zu tanzen	Partymusic MD I ID 6
	Drink, Tanz, aufheben		Partymusic MD I ID 6
	Zieht Hose aus		Partymusic MD I ID 6
	Wirft mitder Hose nach ihr	Nimmt sie	Partymusic MD I ID 6
		Streichelt sich mit dem Handschuh	Partymusic MD I ID 6
		Läßt Hose fallen	Partymusic MD I ID 6
		Macht Musik aus die CD raus und	aus

		CD rein, Telfonmusik	
	Stellt sich normal hin, sieht HOse Setzt sich auf den KOffer Packt lila Hose ein	Wieder Choreographie aber unruhiger	<b>MD I ID 1</b>
		Steht auf Musik aus, CD raus und gleich MD an	
<b>Kratzhemd schneller</b>	Kommt t zum Schrank und sucht	Bereitet Mikro vor und macht „Test test“ DAT an, ist nur fake	<b>MD I ID 3</b>
	Nimmt es, wirft es wieder weg		<b>MD I ID 3 + MD II ID 4</b>
	Zieht es an		<b>MD I ID 4 + MD II ID 4</b>
	Es piekt		<b>MD I ID 4 + MD II ID 5</b>
	Bewegt sich wild		<b>MD I ID 5 + MD II ID 5</b>
	Fangt langsam an mit zu jaulen		<b>MD I ID 5 + MD II ID 6</b>
	Sieht sie	Geht zu ihm mit dem Mikro um zu hören wie er singt	MD I ID 5 + MD II ID 6
	Er zieht es aus		MD I ID 5 + MD II ID 6
	Hängt es in den Schrank	Macht Musik aus	
<b>Kratzhemd ohne Anziehen</b>	Muß es wieder nehmen	Macht Musik an	<b>MD I ID 3</b>
	wirft es wieder weg	Musiken nicht mehr übeblenden	<b>MD I ID 3 + MD II ID 4</b>

		sondern rein undraushauen	
	Zieht es nicht an		<b>MD I ID 4 + MD II ID 4</b>
	Es piekt		<b>MD I ID 4 + MD II ID 5</b>
	Bewegt sich wild		<b>MD I ID 5 + MD II ID 5</b>
	Fangt langsam an mit zu jaulen		<b>MD I ID 5 + MD II ID 6</b>
	Sieht sie	Geht zu ihm mit dem Mikro um zu hören wie er singt	MD I ID 5 + MD II ID 6
	Wirft es in den Schrank hält ihn zu		
<b>Kratzhemd Verweigerung</b>		Musik an	<b>MD I ID 3</b>
	Muß den Schrank aufmachen und es nehmen	Mit der Schrank rü	<b>MD I ID 3 + MD II ID 4</b>
	Nimmt das Hemd raus		<b>MD I ID 4 + MD II ID 4</b>
	Wirft es weg und flieht in den Schrank	Lässt die Musik noch einen Moment	<b>MD I ID 4 + MD II ID 4</b>
		Musik aus, Kabel zusammenpacken	
		Spielt es sich ab	<b>MD II ID 7</b>
<b>Telefonmusik</b>		Macht aus, CD rein, Telefonmusik an	<b>MD I ID 7</b>

		Sesselchoreographie schneller und härter	
<b>Roter Überzieher</b>	Zeit 2.40 Er kommt aus dem Schrank und macht die Musik aus und seine an		<b>MD I ID 8</b>
	Rockgitarist	Macht die Musik aus	
	Musik vonAnfangan Rockgitarist	Setzt sich quer in den Sessel	<b>MD I ID 8</b>
		Macht die Musik aus	
	Musik von Anfang an Rockgitarist	Setzt sich quer in den Sessel	<b>MD I ID 8</b>
		Macht die Musik aus	
	Musik weiter an Rockgitarist	Setzt sich quer in den Sessel	<b>MD I ID 8</b>
		Macht die Musik aus	
	Musik weiter an Rockgitarist	Geht zum Sessel	<b>MD I ID 8</b>
		Macht die Musik aus	
	Wirft ihr das Kratzhemd ins Gesicht, nächste Musik an	Hängt es in den Schrank	<b>MD I ID 9, Auto</b>
	Spielt Auto	Geht zurück,	

		Musik aus	
	Musik an	Zum Sessel	<b>MD I ID 10, Hund</b>
	Spielt Hund kommt neben sie und leckt ihr das Ohr		
		Musik aus	
	Musik an		<b>MD I ID 11, Lachen</b>
	Steht nur da	Lässt sich in den Sessel sinken, lacht mit	
	Dreht Musik weiter	Ist genervt geht zur Technik	<b>MD I ID 12, Radio</b>
	Lehnt am Schrank	Musik zurück	<b>MD I ID 11, Lachen</b>
	Musik vor		<b>MD I ID 13 Gummimusik</b>
	Macht sie nach, hängt am Schrank	Wirft sich auch schlaff rum	
	Verschwundet im Schrank	Macht Musik aus	
<b>Telefonsehnsucht</b>		CD raus, und die CD rein	<b>MD I ID 14 Telefon 3</b>
		Anfang wie immer	
		Quer liegen. Dann langsam in die Welle	
	Nach `50 hochklettern mit rechtem Fuß. Erst rotes Teil raus, dann Guckt oben aus dem Schrank	Wird größer	
		Bricht plötzlich ab,	Massaifrau

	Gucken sich an	Gucken sich an	
	Klettert runter<Rock vorbereiten	Steht auf und macht Musik aus	
<b>SEhnsucht</b>		CD raus, schnell und wie nebenbei MD an	
		Setzt sich quer auf den Sessel	<b>MD I ID 15</b>
	Kommt aus dem Schrank guckt sich das Prinzchen an, kann es nichtanziehen	Geht hinter den Sessel, streichth über die Lehne und kippt ihn zur Seite	
	Hängt es an die linke Schranktür	Kippt ihn nach vorne und dreht ihn eine halbe Drehung	
	Geht in den Schrank, (rechte Tür)kommt hinten wieder raus, zieht die Strumpfhose an, hüpf einmal um den Schrank geht von hinten wieder rein	Dreht den Sessel auf einer ECke	
	Kommt mit dem Kleid vorne raus,	Er wird immer langsamer	
	Kleid über den Kopf	Sessel abstellen und hinlegen	Junge singt
	Zieht es an	Hlatungen auf den Stuhl	

	Dreht sich und steht Stellt sich vor den Spiegel	Knien , Sitzen schräg, auf der Kante, unten	
	geht	Setzt sich im Liegen hin	
	Kommt wieder	frieren	
			Musik zu Ende
	Kippt sie aus dem Sessel	Rolle und Blick auf Schrank	
<b>Rock</b>	Macht großenweg und dann die oberen Türen auf	Llansam einblenden	<b>MD I ID 16</b>
	Er schiebt den Rock, aber der kippt	Musik mit runter regeln und wieder hoch	
	Bricht zusammen	Macht Musik aus	
<b>Zwischenspiel</b>		Stellt den Sessel wieder richtig hin	
	Tut Skianzug in Koffer	Setztsic hdrauf	
	Stellt Koffer ab	Ordnet Cds	
<b>Ringelkleid</b>	Nimmt Ringelkleid raus und zieht es an	Hat eine CD gefunden,	<b>MD I ID 17</b>
	Ringelkelid nummer	Trinken,	
		Mit Strohhalm spielen	
	Kommt raus und sieht sich im Speigel		

	an macht die Musik aus		
<b>Knistermantel</b>		Stille, aufstehen, Dose knistern anfangen Waser auf Sessel zu gießen	
	Zieht den Knistermantel an Kommt langsam rum	Die erste Dose ausprobieren Die 2. malen Die 3. in Pfütze 4 + 5 abwechseln Pfütze und Stuhl	
		Wasser rausschieben,	
	KNistern	Hört Knistermantel,	
	Zieht den Mantel aus	Holt Mikro , noch mal test, test	
	Hinter den Schrank	Übernimmt den MAntel	
		Nimmt ihn auf, erst Knistern, dann Quietschen	
	Legt das Kleid zusammengelegt neben den Schrank		
	Legt LOchunterhos zusammengelegt neben den Schrank		
	Legt STrumpfhose zusammengelegt neben den Schrank Nimmt den Haufen mit nach vorne		

	Nimmt Ringelkleid und legt es zusammen	Mantel knüllen	
		Drauftreten und auffalten lassen	
	Stellt Koffer auf	Geht zur Technik	
	Nimmt Regenmantel und hängt ihn an den Schrank Seite	Spielt das Knister ab	MD II ID 8
	(will Knistern ausmachen) und macht Rockchen an	Sieht die Pfütze,	MD I ID 18
	Tut Rock zurück Geht ruckwärts guckt Rock an	Trocknet ein CD und baut das Kartenhaus	MD I ,ID 18 geht von selbst aus, MD II ID 8 weiter
	Packtr Koffer: Koffer auf Sachen rein Koffer zu		
	Guckt E zu, geht um den Schrank		
	Nimmt Anzug, hängt ihn an linke Tür, nimmt Strümpfe rollt sie auf		
	Guckt E zu, geht um den Schrank		
	Koffer auf, Strümpfe rein Nimmt rotes Teil, guckt E zu		
	Wirft rotes Teil in Koffer, hört Knistern, öffnet Schrank, Kratzhemd in Koffer, Koffer zu		

	Guckt E zu bis	Kartenhaus fällt zusammen Sie nimmt eine CD mit	
<b>. Blauer Mantel</b>	Nimmt ihn aus dem Schrank und zieht ihn an	Macht die Musik an	MD II ID 9, murmel
	Liks kreiselnd rückwärts gehen mit Mantel rummmachen	Geht Zeitlupe rückwärts	
	Zieht ihn an	Dreht sich und setzt sich hin	
	Er geht vor als König	Sieht ihn kommt mit vor, macht Musik aus, und CD raus	
	Er fällt zusammen, zieht den Mantel aus, nimmt den Koffer, und geht durch den Schrank	Guckt ihm zu	
		Die CD rein, und noch einmal Choreographie, recht schnell	MD II ID 10
	Bei 40 sec, Licht aus		Musik geht bei 50 sec aus